

キャラクター名  
甲間 霞 (こうまかすみ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	FHエージェントB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	37 %
出自	待ち望まれた子	経験	大成功	邂逅	勝利

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0		1			1	行動値	38
感覚	6	1	1	10		18	(非装備時)	38
精神	2		0			2	戦闘移動	43
社会	0		1			1	全力移動	86

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	13		射撃	1		RC	1		交渉		
回避	13		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の剣	白兵	1r+13	3	9		浸蝕2
甲間流・影殺し	白兵	22r+13	3	32		浸蝕17 5使用後、1+2+3+6+7+10+14 C値7 リアクション-10個 ガード不可
甲間流・影殺し	白兵	26r+13		37		100%以上C値7 リアクション-11個 ガード不可
甲間流・影隠し	白兵	30r+13				浸蝕4 9使用後、2+13 c7でドッジ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム: ミセリコルデ	
コネ: 要人への貸し機械工学	
コネ: 情報屋	
コネ: FH幹部	
コネ: コーポレート	
コネ: 傭兵	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 超血統P		N		
継ぎ接ぎ師	P	N 憐憫		
白い少女	P	N 脅威		
蓮太郎	P 信頼	N 不快感		
ロジャー	P 尽力	N 悔悟		
沖名さん	P 尊敬	N 疎外感		
咲那さん	P 信頼	N 恐怖		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	3	2	メジャー					
効果: C値-LV(下限7)								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション		自身			
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は、【感覚】で判定を行える。								
オプティカルレンズ	4	3	マイナー	至近	自身			
効果: シーンLv回のみ。メイン中、エンジェルハイロウのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+【感覚】。ただし単体のみ。								
光の剣	5	2	セットアップ		自身			
効果: 白兵武器作成								
陽炎の衣	4	3	マイナー	至近	自身			
効果: シーンLv回のみ。メインの間、隠密状態。エンゲージ時も隠密可能。								
ガラスの剣	5	2	メジャー	武器				
効果: 隠密時、リアクション-Lv*2個								
光速の剣	3	1	メジャー	武器				
効果: シーンLv回のみ。隠密時ガード不可								
ショウタイム	4	4	セットアップ		単体			
効果: 対象が自分を含まない攻撃を行う場合、ダイスを-Lv+1個								
ミラーコート	5	3	セットアップ	至近	自身			
効果: シーン中、ドッジのダイス+Lv+2個								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器				
効果: 隠密時、ダイス+1個し、攻撃+Lv*3								
鏡の中の人形	1	3	オート	視界	単体			
効果: シーンLv回のみ。対象のドッジ失敗時、代わりにドッジを行う。成功すれば、対象がドッジに成功する。								
光芒の疾走	3	1	マイナー		自身			
効果: シーンLv回のみ。戦闘移動。この移動では離脱、封鎖の影響なし。								
リフレックス:エンジェルハイロウ	3	2	リアクション					
効果: C値-LV(下限7)								

衣食住色 44,64,87,75

甲間と呼ばれる忍の一族に生まれた少女。甲間の技術を完璧に次ぐために生み出されたデザインベビー。任務の成功を第一としており、そこにおける犠牲は考慮しない成果主義者。FHに古くから仕事を任されている一族の末裔であり、FHにいたのは物心つく前から。勝つ事こそが自分の存在意義であり、愉悅を覚える瞬間。普段は高校生としておとなしくしているとか。

セットアップ 光の剣+ショウタイム+ミラーコート  
マイナー 主の恩恵+陽炎の衣+光芒の疾走+オプティカルレンズ  
メジャー コンセ+光の舞踏+ガラスの剣+光速の剣+見えざる死神  
リアクション リフレックス+光の舞踏

