

キャラクター名
イグノラント・フール

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	サイケデリック	暗示	希望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	3	3
改造	3	2	5

記憶のカケラ	内容
父の腕	暖かくて力強いあの人の腕。その腕に抱きしめられているととても安心できた。頑張っ旅を続ければ、また抱き締めてもらえるかな？
官能	時折疼く心、疼く度に体が火照るような錯覚を受ける。でも脳裏に浮かぶのは……私はどうして、こんなふうになっ？
覆う影	やめてやめて酷いことしないで助かしのことしないでそんなことしたくないよやめてやめていらぬのいらぬの 思い出したく、なかった
買い物	あのひと、あの服を買った時の記憶。素直に楽しめる状況じゃなかったけれど、それでも本当に心の底から喜んでくれた記憶。 なのに、なんで、あの人が、したのは、誰？
正体不明の存在	それは深海から覗きこんでいた。不気味な視線で、不気味な気配で、私を見ている……！逃げても無駄だ、見ている！あいつは今も、私を見ている！
二人で	何処かへ行って、その先はどうなるかわからないけれど……けれど、ニーゴさんと二人ならどうにかなるよね？ あの時は、そう言っていました。
秘密	スーノ、その名前を貴方に届けます、必ず。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤
美園 那都	友情	0	①②③④⑤
アズール	信頼	3	①②③④⑤
???	依存	1	①②③④⑤
おくろ	保護	1	①②③④⑤
		1	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人との対話判定を行う。
ポジション		癒し		オート	なし	効参	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
ポジション		負けない心		オート			対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0~2	「完全解体」状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意で選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意で選り、狂気点1点を加える。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	「完全解体」状態でも使用可。移動1。更に移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)
メインクラス		虚空の玉座		オート			あなたが同工エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能である。
サブクラス		止まらぬ意思 (背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		テレパシー (ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使ってもよい。ただし1回の判定への重複は不可
頭		紫のリボン (アクセサリー)		オート			たからもの
頭		造花の髪飾り (アクセサリー)		オート			たからもの。ドレスと同じ素材で作られた造花の髪飾り
頭		自我拡大 (よぶんなあたま)		オート			2
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		念動力 (ワイヤーリール)		ラピッド	3	0~2	移動 1
腕		リフレックス		オート			1
腕		見えざる腕 (よぶんな腕)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ一つを「ラピッド」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			