キャラクター名

かるら

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
【水】	水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
【図書館】	ぴったりと閉ざされ、静かなその場所が、かってはあなたの居場所だった。
【母の手】	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えている。Vn顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。
【シスター】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルリ	保護	3	①②③④⑤	
ユリノ	保護	3	①②③④⑤	
エムブリオ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業 怒		ダメージ	-	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		災 禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ適用。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		必 中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えられる。
サブクラス		悪 食		オート	なし	-	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
頭		お お あ な		ジャッジ	0	0〜3	自分に対する攻撃判定のみ使用可。妨害1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション			肉弾攻撃+1
頭		めだま		オート	2		最大行動値+1
腕		こぶし		オート	2		肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1		支援1
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		日　本　刀		アクション	2		白兵攻撃1+切断
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		有刺鉄線		オート	0	自身	ダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		たからもの／本		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1		同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		あし		ジャッジ	1		妨害1