ニキャラクター名	〕┌ プレイヤー名 ────
リーゼロッテ	

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ステーシー	暗示	渇望
サブクラス	タナトス	寵愛点	52

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
令嬢	
駆け落ち	
白い部屋	
笑顔	
手術台	

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
リエル	信頼	3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		1	12345			
		1	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		見切り		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの1つの効果を打ち消す。
メインクラス		少しも痛くない		オート	-	自身	パトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューパは使用できる。
メインクラス		幸福の代償		オート	-	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て41される。ただし、バトルパートでの毎ターン棋了時および組織を7時、おなたは任意のパーツを一つ発展する。この後期はコストとしては扱わない。
メインクラス		あなたのために		ジャッジ	基1	0~1	支援2or妨害2
サブクラス		楽にしてあげる		オート	-	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動值+1
頭		懐かしき記憶		オート			最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		勝利への一手		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
				オート			
腕		ピアノ線		オート	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		護身術		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		空色のドレス		オート			たからもの(可愛い衣装)
				オート			
脚		3本目の脚		オート	-	自身	最大行動値+1
脚		エネジーチューブ		オート	-	自身	最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1