

キャラクター名  
ユリノ

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	7
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	34

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
売った	何が売れた。血だつけ髪だつけ内蔵だつけそれとも小さな雷や花びらだつけあなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで、あなたはお金を……どうしたんだつけ？
占い	幸運をおくれた記憶。誰かが幸運を約束してくれた。あなたの幸運。きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったかもしれないけれど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。
命	誰かにあった。新しい命があなたの体に宿ったこと。自分の中に違う命がある。母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの脳は、外見とありではない人物のものなのか？
シスター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルリ	恋心	0 ①②③④⑤	
かるら	保護	2 ①②③④⑤	
エンブリオ	恋心	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直しても良い
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射程攻撃2+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		たからもの		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		たからもの		オート			聖書、日記のようなもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい