

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンズリンガー	Lv.1:	サムライ	性別	男性
称号クラス				年齢	22歳
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	闘士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	13	6	14	6	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	3	3

HP	45
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m		13	0	0	0		0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	11	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	13					
総計(左)					5	5	3	12	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
仮面	
ポーションホルダー	
筆記用具	
小道具入れ	
チョコレート	

現在重量:	6	所持金:	1150	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のリアクションに-1D。Xリアクション終了まで有効								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D(修正済み)								
トルネードブラスト	2	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	シーン1回	
効果: 武器攻撃を行う。その攻撃の対象のレベルが[CL+SL]以下のモブエネミーであればダメージの代わりに戦闘不能にする。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	-	-		
効果: キャリバーを所得								
キャリバーガンバード	2	-	アイテム	-	効果	-		
効果: 「種別: 魔導銃」の「攻撃力」に+「SL*3」し「重量: 6」「装備部位: 双」に変更する。								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中+1D(修正済み)								
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃のダメージに+[SL*2]し、ダメージを<無>属性の魔法に変更								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定+1D(修正済み)。失敗してもトラップが発動しなくなる。								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 危機感知の判定に+1D(修正済み)								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定+1D(修正済み)								
サクセション	1	-	アイテム	-	効果	-		
効果: プリプレイで装備、携行武器を選択し武器なら攻撃力に+1、防具なら【物理防御】か【魔法防御】+1								
効果:								
効果:								
効果:								

1年前より前の記憶をなくし大陸内を放浪する狼族の男性。  
 その手に持つキャリバーとよく似たものを有名な闘士が持っていたとされるが関係は不明。  
 名前も思い出せないためかしら名乗りが必要とされた場合ナナシと言い切り、呼び名は相手に一任。  
 仮面をつけており寡黙で紳士的な人物だが戦闘となり仮面を取ると……