

キャラクター名 プレイヤー名
 フレイミー

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	11
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	錬金術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	14	29	6	26	6	8
ボーナス	6	4	9	2	8	2	2
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	6	7	9	2	10	3	4

HP	111
MP	104
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	30	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ブラッディベレー		2	3		3			
胴部	アポイドクローク				1	9			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	セブンダブ								
能力値			7	0	9	0	3	19	11
スキル	マークス*5+ハンティング*3:ブリガン+1 フェイバ(かけてもらった)			20	1				
その他	名馬、GH:アリーナ(+2d6)								15
総計(右)			9	53					
総計(左)					12	16	3	19	26
総計(両)									m
ダイス数			5 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1		11	+ 3 d
トラップ解除	7	1	4	12	+ 4 d
危険感知	10	1		11	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	ダイヤモンド(250G)*6
冒険者セット	EXMPP*2
ベルトポーチ	鷹の目
小道具いれ	理力符：水地風光闇
	転移の呪符
	名馬
ポーションホルダー	
	理力符：光
毒消し	セブンダブ(装備中)
	HHPP*2
	HMPP*1

現在重量:	7	所持金:	2815	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インベナム	3	4	マイナー		自身		3	
効果:	毒(SL)追加							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体		1	
効果:	スキル効果打消し。1シナリオ1回							
キャリバー	1		パッシブ		自身		1	
効果:	キャリバーを取得する。							
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシブ		自身		1	
効果:	魔導銃の命中判定+1d							
ガンパード	5		パッシブ		自身		5	
効果:	魔導銃の威力+3*SL。双扱いとなる。							
ワンコインショット	5	4	DR前		自身		5	
効果:	対象の物理・魔法防御力を-3*SLしてダメージを与える。							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身		1	
効果:	回避判定+1d							
スティール	1	3	DR後		自身		3	
効果:	ドロップ品ロールを行う。1シナリオにSL回							
デスターゲット	1	6	マイナー		自身		1	
効果:	ダメージに+【敏捷】							
バレットマーク	1		効果参照		自身		1	
効果:	ワンコインショットに物理魔法防御力-15(シーン持続)を付与する。							
ファニング	3	5	メジャー	武器	効果参照	命中	3	
効果:	射程内のSL+1に攻撃							
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避	5	
効果:	盾未装備時、回避の達成値にSL+2する。							
ランナップ	1	3	セットアップ		自身		1	
効果:	戦闘移動、エンゲージからの離脱を行う。							

Lv9時との変更点。
 レベルアップ記録を初期Bとあわせて無駄のないように変更。
 ワイルドセンス→タウントに変更。
 グリーンベレー売却:250G。歪みの衣売却:1900G。バックパック売却:15G。

HP111:MP077
 フェイト残り0点
 アポイドクローク残り2回
 GH:工房で回復量+2d6
 インタラプト0回

