

キャラクター名 リンラン プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	160				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	13		33 + 1	5
敏捷度	5	6		23 + 2	4
筋力	8	6		22	3
生命力	8	14		30	5
知力	8	12		26	4
精神力	5	18		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
マジテック	15		
スカウト	12		
エンハンサー	7		
バード	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/数	IB39 p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ガン	IB31 p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
MP軽減/マジテック	IB33 p		p
射手の体術	IB29 p		p
狙撃	IB37 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	ヴォーパルウェポン
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
リカバリア	
ビビット	
モラル	
レジスタンス	
ヒーリング	
アトリビュート	
パークメール	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	20	19	18

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	□ マナコート	1		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	19	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モシナガン <small>射程40m、装填3、命中判定時に、MPを5消費する事で出目を11にする。</small>	2H	16	1	2d+ 21	11	23											
バヨネット (刃) <small>斬撃、バスターライフルに取り付けた銃剣</small>	2H	5		2d+ 20	10	21	15										
バスターライフル <small>射程50m、装填3、ダメージ4、バレット系の攻撃時にMPを2消費し威力+10する。ただし機銃射撃のバレットには適用されない。</small>	2H	20	-1	2d+ 19	10	26											
デリンジャー <small>射程10m、装填2</small>	1H	1	1	2d+ 21	10	22											
ストーン <small>射程10m</small>	1H投	1		2d+ 20	12	18	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 19	5

HP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
76

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア (小) [OP : 1/1]
顔	*妖精のメガネ 妖精を見る事ができる。
首	フローティングスフィア (中) [OP : 2/2]
背中	ウェポンホルダー改 武器を2つ収納可能
右手	敏捷の腕輪 壊すと一時的に敏捷度+13
腰	多機能ブラックベルト 防護点を強化する革のベルト
足	バレットポーチ 弾丸を24発収納可(24/24)
その他	フローティングスフィア(大) [OP : 1/3]

装備品	説明
左手	器用の指輪 壊すと一時的に器用度+13
	アルケミーキット

—その他メモ—
 ■種族特徴(LV11)■
 【暗視】:暗闇でペナルティを受けない。
 【HP変換】:補助動作でHPをMPに変換できる。一日二回。
 ■経歴■
 妖精郷の赤い河で見つけた記憶喪失のルーンフォーク。フォンスゥをマスターと認識している。

□は持ち出し加工済み

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉕

