キャラクター名: クルーク・エフォート

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	10	9		28 + 2	5
体	8	筋力	6	7		21	3
		生命力	3	10		21	3
心	4	知力	12	8		24 + 2	4
		精神力	8	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
ソーサラー	9		
セージ	7		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
魔力撃	227 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
防具の達人	3144 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
ドワーフ語		○
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
シャドウ語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
専用装飾品	50

名誉点 所持 1197 /合計 1297

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	16	18	16
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード		6	1	7
盾	ミスリルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	20	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 16	8	19	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 78736 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 20	10

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定＋1
首	幸運のお守り	戦利品の決定＋1
背中	サーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

IFクルーク。公式が剣士を出すのが悪い。

IFだからきっと経歴も違うかもしれない。

ステータスのダイス目はそのまま元のを採用し、いれかえ。
2,6,1,4,3,4,6,2,4,6,6,4

器用6,3
敏捷6,4
筋力2,4
生命1,2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟