

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	騎士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	12	6	13	8	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	3

HP	45
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バンドクロスボウ	30m	-1	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	2	11	9
スキル			4	4					
その他									
	総計(右)		8	12					
	総計(左)				5	7	2	10	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
にく	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション*1	
ポーションホルダー	
矢筒	
ファインアロー*4	
祝福の矢	

現在重量: 6  
 最大重量: 25  
 所持金: 890  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ: 弓	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別: 弓」の命中判定+SL、ダメージ+SL								
アームズマスタリー: 弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別: 弓」の命中判定+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージ+【感知】								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: タイミング: パッシブ・アイテム以外のスキルを打ち消す。1シナリオ1回								
ブラインドサイド	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ギルドメンバーがエネミー識別に成功した対象に対してのダメージ+(SL)D								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 所持品の重量限界を筋力基本値の*2とする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除に+1D								
ファーマシー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 開始時にHPポーション取得								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 6  
 最大重量: 25  
 所持金: 890  
 預金・借金: