

キャラクター名
ハイマン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-31000				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			14	2
体	8	敏捷度	4			10	1
		筋力	7			15	2
心	13	生命力	3	6		17	2
		知力	6	10		29	4
		精神力	6	10		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/キルヒア	9		

戦闘特技		値	単位
タフネス	2122	p	p
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
魔法拡大/距離	226	p	p
鷹の目	219	p	p
頑強	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	騎士団の鎧				15
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	3	2d+ 12	12	9	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	1060	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 8	15	74
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 13	56	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔