

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ジーミア _____

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	3	経歴	人族の文化が好き		
経験点	200		人肉が食べられない 親に捨てられた		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			18	3				
体	11	敏捷度	6			20	3	スカウト	2		
		筋力	6			17	2				
心	5	生命力	10			21	3				
		知力	15	1		21	3				
		精神力	7			12	2				

戦闘特技		挑発攻撃	IB37 p		p
		防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数

名譽アイテム	点数
名譽点所持	14 /合計 14

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	アラミドコート		5	1	2	
盾	バックラー		1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	フェンサー			合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 7	11	5	10														
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	11	5	6														
				2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)	○□□□□□
スカウトツール	○□□□□□	
冒険者セット	○□□□□□	
保存食(1週間)x10	○□□□□□	
	○□□□□□	
	○□□□□□	
	○□□□□□	
	○□□□□□	

所持金	870	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	2	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
魔剣を持たずに生まれたドレイク。それにより迫害を受けたため盗人崩れとなり生計を立てていた。そんなおり、たまたま人族の菓子を食べたことでその食文化に感銘を受けて人族社会に潜り込む。		○□□□⑤
兔に角甘党。甘いものが好き。お菓子をくれるなら基本どんな依頼で請けてしまいそうになる。体中ありとあらゆるところに菓子を忍ばせておりどこからともなく取り出して食べている。美味しいお菓子を安定的に食べられるように、お菓子作りの勉強もしており、料理も得意。基本手先が器用なので、料理以外の特技に手品や刺繍がある。		○□□□⑩
蛮族の貴族階級であるドレイクではあるが生まれながらにして疎まれ捨てられたため基本蛮族に対し仲間意識は強くないが、同じような境遇		○□□□⑮
		○□□□⑲
		○□□□㉓
		○□□□㉗
		○□□□㉙
		○□□□㉛