キャラクター名	プレイヤー名
アイシャ	

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
覆う影	
遊園地	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹と会話判定を行う。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自信がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバーはすべて、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自信の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		写真		オート			たからもの