キャラクター名
霜竹 藤弥(シモタケ トウヤ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	一般生徒
オプショナル		年齢	17歳	性別	男の娘
覚醒	渇望	衝動	憎悪	初期侵食率	43 %
出自	名家の生まれ	経験	UGNへの忠誠	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	70
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：白百合寮	1		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：アカデミア	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	8r+4	6+3	Lv+5+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
Bランク：アタッカー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：秘密兵器	P 有為	N 憎悪		
憎み人：コートの男	P 執着	N 憎悪		
相棒：山吹 穂花(ヤマブキ ホノカ)	P 連帯感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
異形の刻印	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	最大HP+(Lv*5)。基本+3							
異形の転身	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動、離脱可。Lv回/シナリオ							
マグネットムーブ	1	3	イニシアチブ	Lv*10m	単体	自動	80%	
効果：	自エンゲに引き寄せる							
形状変化：剛	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、攻撃+(Lv*2)							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成							
メカニカルアクション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	マイナーアクション以外を一つ行う。Lv回/シーン							
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	CL値-Lv							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	白兵+(Lv+1)D							
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	対決	80%	
効果：	ガード、装甲無視。カバー時ガード不可。Lv回/シナリオ							
異形の祭典	1	3	メジャー	-	(Lv+1)体	対決	-	
効果：	対象を(Lv+1)体。1回/シーン							
デビルストリング	2	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	「タイミング：オート」打ち消し。Lv回/シナリオ							
スプリングシールド	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+10、Lv回/シーン							
メモリー：霜竹 賢人	1	-	-	-	-	-	-	
効果：	感情：尊敬							

伸縮腕20点、白兵+2Lv(5点)、白百合寮+1Lv(1点)

【命中】
100↓:7D + 4D + 1D + 侵食率 + 5 - 1
100↑:7D + 5D + 1D + 侵食率 + 5 - 1

【攻撃力】
100↓:11 + 1 + 10 + 2 = 24
100↑:11 + 2 + 12 + 2 = 27

【防御】
装甲値:0
ガード:9 - 1 = 8

【出自】
フルコンタクト空手で有名な極真館の流派の空手を教える道場。そこそこの名家。
父親は、極真館空手を教えるとある師範の元で空手を習い、3段を所持したタイミングで自分の道場を開く。指導員として。
(それ以外では副業として一般的なサラリーマンをやっている)
藤弥はそこで生まれた息子で、幼い頃から空手の指導員をしている父親の背中を見て育った。自然と空手は遊びでやるように。筋は良かった。

キャラクター名
霜竹 藤弥(シモタケ トウヤ)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
環境適応	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	周囲の環境に適応する							
効果：								
効果：								
効果：