

キャラクター名
ナボール・ジート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	13	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	500		告白されたことがある かつては貴族だった		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	20		41 + 1	7
体	6	敏捷度	10	17		37 + 1	6
		筋力	7	30		43	7
心	5	生命力	7	25		38	6
		知力	11	12		28 + 2	5
		精神力	9	16		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/シーン	12		
スカウト	13		
エンハンサー	3		
バード	2		
ライダー	12		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	IB39 p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	特殊能力完全開放
ガゼルフット	バランス
ビートルスキン	縦横無尽
モラル	
レジスタンス	
高所攻撃	
HP強化	
チャージ	
攻撃阻害	
人馬一体	
特殊能力開放	
獅子奮迅	
超高所攻撃	
HP超強化	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	20	19	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ドラゴンスケイル		24	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	20		7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
破壊槌プラストフェイト	2H	30	-1	2d+ 19	10	24	60										
<small>行使判定や魔法の威力表使用などで2Dを振ったとき、MPを10消費して振り直しが可能。1R1回。連続手番不可</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ドラゴネット	○□□○□□
騎獣専有証(ドラゴネット)	○□□○□□
騎獣縮小の札IIIx10	○□□○□□
マナタイトホーンx3	○□□○□□
ストリームラインコートx3	○□□○□□
紫紺の飾り護符	○□□○□□

リュート	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3200
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	45 m	135 m	2d+ 20	7	92
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 17/×	2d+ 19	2d+ 19	2d+ 18	66	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	17			

装備品	説明
頭 差配の宝冠	
耳 聖印	
顔 黒の眼帯	6H装着を続け、外すと知覚<魔法>
首 祈りのアミュレット	回復量+1
背中 サーマルマント	炎、水・氷-1
右手 叡智の腕輪	
腰 多機能チキンベルト	自信を20m吹き飛ばし、20点の落下ダメージ
足 韋駄天ブーツ	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
不撓のバックル	ガン、魔法の矢を精神抵抗で耐える

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
-------	---