

キャラクター名
アイリール・R・兼重

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	フリーター	カヴァー	旅行者
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	殺戮		初期侵食率	32 %
出自	親戚と疎遠	経験	永劫の別れ	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	5		調達	1	
運転：二輪	2		芸術：			知識：	2		情報：電話・雑誌・類	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍	白兵	3r	5	SL+7		現攻撃力12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
うわさ好きの友人	
バイク	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:時使い(クロノトリガー)	P	N		
親戚	P 連帯感	N 悔悟		
父親	P 感服	N 劣等感		
PC; 結城	P 誠意	N 嫌気		
石	P 執着	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー				SL3	
効果： クリ値-SL(下限7)								
魔眼槍	5	5	マイナー	至近	自身	自動	SL5	
効果： 武器を作成する。ダメージを与えた場合、BS:硬直を与える								
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器		対決	SL3	
効果： 判定ダイスをSL+1する								
氷の加護	1	3	マイナー	至近	自身	自動	SL5	
効果： サラマンダーを組み合わせた攻撃の威力を+SL*2する								
炎の刃	1	2	メジャー	武器		対決	SL5	
効果： 攻撃力を+SL*2する								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果： 1シナリオに1回。【判定】を失敗させる								
マルチアクション	1	3	マイナー	至近	自身	自動	SL3	
効果： 1シナリオにSL回。エフェクト使用以外のマイナーアクションを一つ行える								
ディメンションゲート	1	3	メジャー	至近		自動		
効果： どこでもドア								
不燃体	1		常時	至近	自身	自動		
効果： 熱くない。寒くない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

何らかの事件により未来から来た。
無論戸籍も何もないので途方に暮れていたところに、事務所に拾われ厄介になる

HP 29
浸食値 47
魔眼槍+氷の加護+マルチアクション
コンセントレイト：バロール+瞬速の刃+炎の刃
コンボ：時空間武装(ダウンロード)：名刀 E