キャラクター名

鶯沢 夢（うぐいすざわ ゆめ）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
ふとん	あったかい布団の中、うとうとしながら朝日の中でこ度寝。それはあなたにとって、この上ない幸せ。記憶の中ではいつもあたたかい布団の中。でも目覚めているこの世界は……いったいなんなのだろう。
少女	あなたの隣には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
水	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？漂っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について俯瞰者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メリー	恋心	3	①②③④⑤	
エマ	信頼	2	①②③④⑤	
アセビ	憧憬	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了値、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0～1	移動妨害1。
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
		ネイルチップ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付属する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。