

キャラクター名
家達香織

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	探偵
オプション		年齢	27歳	性別	女性
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30%
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	永久の別れ	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	0	1	0	1	行動値	8
感覚	0	0	0	1	0	1	(非装備時)	8
精神	6	0	0	0	0	6	戦闘移動	13
社会	2	1	0	0	0	3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	0	0	射撃	5	0	RC	0	0	交渉	1	1
回避	0	0	知覚	0	1	意志	2	1	調達	3	0
運転:	0	0	芸術:	0	0	知識:	3	0	情報: UGN	1	0
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r	-	-5		
拳銃: コルトガバメント	射撃	1r+5	-	3		
『天才の鼓砲』		0	-	-		12(16)%↑
		0				対象に「ダイスボーナス+7」

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGN戦闘服 II	0	15	0	0	エフェクトを使用した判定ダイス+2D

所持品	
メモリー「家達舞黒不図」: 不快感	コネ: ゼノスピニング
メモリー「森川やる夫」: 信頼	コネ: SOG幹部
コネ: UGN幹部	コネ: 手配師
コネ: 噂好きの友人	コネ: 要人への貸し
コネ: 警察官	カジュアル
コネ: 研究者	携帯電話
コネ: 情報屋	アクセサリ
コネ: 傭兵	フォーマル
コネ: ハッカー	思い出の一品
コネ: コーポレーション	サーチリーダー
コネ: マスメディア	情報収集チーム

合計装甲: 15 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 古代種P		N		
(Sロイス)兄弟: 家達 写楽P	憧憬	N	嫉妬	
保護者: 宇佐美 集P	慈愛	N	恐怖	
	P	N		
PC4: 神矢 零児P	信頼	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
カリキュレーション	1	3	O	至近	自身	自動	シナLv	
効果:	受けているDP無効							
支援射撃	7	2	O	武器	単体	自動	ラウ1	
効果:	対象の判定+[Lv]D							
妨害排除	1	3	O	視界	単体	自動	シナLv	
効果:	対象の受けているDP無効							
守りの弾	1	5	O	至近	自身	効果	-	
効果:	攻撃の達成値に勝てば無効化							
勝利の女神	7	4	O	視界	単体	自動	ラウ1100	
効果:	判定の達成値+[Lv*3]							
真実の軍略	5	5	O	視界	単体	自動	シナ3120	
効果:	対象の判定±[Lv*3]D							
戦術	7	6	SE	視界	シーン	自動	-	
効果:	R間、対象の判定+[Lv]D							
ファンアウト	1	4	SE	視界	範囲	自動	シナLv	
効果:	対象は戦闘移動を行う							
常勝の天才	7	6	SE	視界	シーン	自動	シー1	
効果:	対象の攻撃力+[Lv*4]							
ブリックリーク	1	4D10	IN	視界	単体	自動	シナ1120	
効果:	対象はINにMPを行う							
コンダクト	1	10	IN	視界	単体	自動	シナ1	
効果:	対象はINにMPを行う							
インスピレーション	3	2	MJ	至近	自身	自動	シナLv	
効果:	GMIに質問(GMIは拒否可能)							
天性のひらめき	3	4	MJ	-	-	-	-	
効果:	C値-[Lv](戦闘時使用不可)							

<成長予定: 能力値>
・社会を中心に上げる

<成長予定: エフェクト>
・ミドル用
・生き字引
□インスピレーション
・知識の泉
・戦闘: 補助
・アドヴァイス
□支援射撃
・戦局判断
・リカバリー
・ひらめきの盾
□勝利の女神
<成長予定: 技能>

