

キャラクター名 シン・シーカー	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	11	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	2700		知り合いに生き返った人がある 派手な見えを張っている		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	11		24	4	シューター	9	エンハンサー	6
体	7	敏捷度	8	3		16	2	ソーサラー	1	ライダー	9
		筋力	8	7		22	3	マジテック	11		
心	10	生命力	9	12		28	4	スカウト	1		
		知力	12	21		43	7	レンジャー	5		
		精神力	2	19		31	5	セージ	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122 p	神紀文明語		○
精密射撃	218 p	魔動機文明語	○	○
武器習熟A/ガン	IB31 p	魔法文明語	○	○
武器習熟S/ガン	IB31 p			
鷹の目	IB30 p			
命中強化	IB32 p			
MP軽減/マジテック	IB33 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
ラピッドイヤー	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノウレッジ	
騎獣強化	
タンデム	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
限界駆動	
特殊能力解放	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	11	12

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルバレル	2H	20	1	2d+ 15	10	26											
2発の弾丸に同じ魔法を込めた場合、威力を+20して攻撃できる。魔法の武器化																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	4	61	真語魔法	1	8	魔動機術	11	18
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 17/9	2d+ 3	2d+ 15	2d+ 16	67							

装備品	説明	装備品	説明
頭 フローティングスフィア	トランクリザーバレット、レーザーバレット、ホーミングレーザー		
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2		
顔 パワーナイトゴーグル	MP1消費で暗視。MP10点所持		
首 ポーションインジェクター	でくすたりーポーション入り		
背中 マギスフィア (大)	クイックローダー・ターゲットサイト・イクスプロードアイド		
右手 フローティングスフィア (大)	(壊れた)	左手	
腰 バレットポーチ	弾丸を24発装備		
足 フローティングスフィア (大)	クリティカルバレット、エフェクトバレット、ショットガンバレット		
その他			

その他メモ	自動失敗
芸人5+2 (判定によって増えた) 天気予報5 ダンサー5 (判定によって生えた)	チェック
明るく元気でちょっとバカ。	□□□□⑤
さわやか笑顔のゴールデンボーイ。	□□□□⑩
仲間や家族、友情を大事にする少年。	□□□□⑮
まじめで熱血気質。そのため相性の悪い人もいるが、誰かを「嫌う」ということはほとんどない。	□□□□⑳
「自分は世界で二番目のエンターテイナー」と称する自信家で、同時に努力家。	□□□□㉕
ちなみに一番は父親だが、「いつかは超えて見せる」とのこと。	□□□□㉙
サーカスでの特技は早打ちとバイク芸。	□□□□㉚
3話で初登場し、同じマジテックとして、そして「舞台」の後輩としてリープを気にかけている。	□□□□㉛
また、ヌルとは価値観の相違から衝突中。	□□□□㉜

