キャラクター名: メドゥシアナ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	学者	性別	♀	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	片親、あるいは先祖が人族		
経験点	2910		創造性に目覚めた		
			人族に恩がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16 + 2	3
		敏捷度	9	1		17	2
体	7	筋力	7	2		16	2
		生命力	4			11	1
心	9	知力	11	3	3	26 + 2	4
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
コンジャラー	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アクセルブローグ 専用化。器用度+2。魔法の発動体	1H#	5		2d+ 10	10	12	20										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
地位：例外的存在	70

名誉点 所持 79 /合計 199

一般装備品	(消耗チェック)
諸々消費	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション+1	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食7日分x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

酒の種	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 25 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	目隠しの布	その辺にあった布
首		
背中		
右手	能力UP腕輪	
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	魔法の発動体

その他メモ

「ゲダゲダと考えすぎては勝機を逃す。早く動け。意表をつけ。裏をかけ。そして時には正面突破」
戦勝神ユリスカロアが掲げる格言を守ろうと努力する信徒。
でも神の声は聞いたことないのでコンジャラーをやっている。

蛮族と人族の争いに投げ込まれたメドゥシアナは捨て駒になるまいと命からがら戦地を脱する。
その後、交易都市リインに流れ着き、持ち前のセージ能力と格闘技能を生かして生計を立てる。
どんな小さな依頼も断らず人族社会に馴染もうとそれなりにやっている。

最近は建築に興味があるようだ。空中庭園を作ろうと思っていたりする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟