キャラクター名

バンシーちゃん

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		背徳の悦び		ダメージ			使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つ再使用可能に
頭		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果を好きなだけ打ち消す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1～2	妨害２、1ターン何度でも使用可
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１＋爆発、出目+1
腕		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした分だけ防御を得る。1ターン何度でも使用可
胴		庇う		ダメージ	なし	0～1	かばう
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ１つのコスト-1する
胴		はらわた		オート			飛び出てない
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		しっぽ		オート			1
脚		エナジーチューブ		オート			2、装備箇所にダメージが適用された際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
脚		リフレックス		オート			1