キャラクター名

トドマツ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		失敗作		オート			攻撃・切断判定出目+1、ターン終了時任意のパーツ１つを損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		洗脳		オート			2
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動１
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃１＋全体攻撃
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、出目＋１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		ゾンビボム		オート	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値８の「砲撃攻撃２＋爆発＋全体攻撃」を与える
胴		しんぞう		オート			1
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動
脚		リミッター		オート			２、壊れたら効果発動