キャラクター名

火継

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1度だけ使用可。自身が使用するマニューバの宣言時、コストの代わりに任意の狂気点に1点加えることをコストとしてもよい。
メインクラス		失敗作		オート	効果参照	自身	攻撃判定と切断判定の出目を＋1する。バトルパートのターン終了時と戦闘終了時、自身は任意のパーツを1つ損傷する。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付属する効果を全てを打ち消す。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に置いて、出目を＋1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1。自身には不可
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3＋連撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1