キャラクター名
”多剣の剣士”セツナ=アーガイル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女の子	年齢	15歳
冒険者Lv	10	経歴	家族に異種族がいる→母親がエルフ		
経験点	5950		今でも使う決め台詞を持っている→『ぶった切ってしまいましょう！』		
			死を恐れていない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	8		18 + 1	3
		敏捷度	8			13	2
体	11	筋力	7	9		27	4
		生命力	7	7		25	4
心	9	知力	3	4		16	2
		精神力	10	10		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
マギテック	1		
スカウト	3		
レンジャー	6		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
メディテーショウ		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ライラーアーマー		15		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	2H	20		2d+ 13	10	17	40										
祝福の剣	1 H	10	+1	2d+ 14	10	18	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 不敵の仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で10点回復する
首	
背中 野伏化ドミネーターマント	生命、精神抵抗、生命判定＋1
右手 器用の指輪	
腰 多機能化ブラックベルト	
足 マギスフィア(小)	タゲサ
その他	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	祝福の剣装備
左手 信念のリング	精神対抗+1
アルケミーキット	

その他メモ

父が人間で母がエルフの両親を持つ
エルフの血も受け継いでいるため魔法適応能力もそれなりにあるが本人は魔法より殴る方が好き
攻撃する際に勢い余ってよく外すが当たれば強い。
倒される前に倒してしまえばいいという考え。可愛い物が好き。

1、仲間を戦う大切さを知った。そして誰も死なせないように己の命の危険すら問わないことを心に剣に誓った。
2、沢山の冒険者と共に戦った。報酬にかなり高い防具をいただいた。今後もこんな戦況があること知ったセツナは己の能力を高め英雄になりたいと夢を持った。
3、徐々に戦闘にも馴れだし、自分の立ち位置や役割を理解し始めた。英雄になるための第一歩を踏み始めた。
4、背中に痣が出来てしまった
5、ドラゴンを倒した！･･･と思ったら夢だった？？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
”多剣の剣士”セツナ=アーガイル	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
情報料	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
渦巻き鉱のお守り	○□□○□□
魔剣ユグドラシル	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
剣のかけら	○□□○□□
帽子	○□□○□□
普段着(スカート)	○□□○□□
下着	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
マテリアルカード(緑)x19	○□□○□□
マテリアルカード(緑)x24	○□□○□□
マテリアルカード(金)x14	○□□○□□
マテリアルカード(金)x16	○□□○□□
マテリアルカード(金)[作った]	○□□○□□
マテリアルカード(赤)x10	○□□○□□
マテリアルカード(赤)x20	○□□○□□
消魔の守護石x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
救命草x30	○□□○□□
魔香草x21	○□□○□□
魔女の花	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔昌石（MP１）	○□□○□□
魔昌石（MP3）x3	○□□○□□
魔昌石(MP5)x2	○□□○□□
魔昌石(MP８)	○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
元気の出るお肉	○□□○□□
マナを多く含んだトマト	○□□○□□

所持金	預金・借金
48622 G	G

名誉アイテム	点数
専用化売却	50
スローワーベルト【多機能】	20
アルケミーキット【専用化】	50
ドミネーターマント【専用化】	50
二つ名	15
【アゴウ重槌破闘術】	50
重破・骨喰み	20
轟破・地断ち	30
【クラウゼ流一刀覇王剣】	150
	30

名誉点 所持 85 /合計 550