キャラクター名	プレイヤー名
マリサ・キリサメ	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔導師	性別	女性	年齢	１５
冒険者Lv	6	経歴	家族から探されている		
経験点	250		冒険に誘われたことがある		
			５つ以上の地方に行ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1	1	19	3
		敏捷度	8	1	1	19	3
体	2	筋力	1	1		4	0
		生命力	2	2		6	1
心	15	知力	11	2		28 + 2	5
		精神力	9	5		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	1		
スカウト	5		
セージ	5		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP	MP
24	52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			
操霊魔法	1	6			
深智魔法	1	11			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	これを身に着けたものは「魔物知識判定」の際に+1のボーナスを得ます。帽子の縁には「魔物に詳しきものなり」と刺繍されています。
耳	ウサギのピアス	これを身に着けたものは「聞き耳判定」に+2のボーナスを得ます。桃色の石で出来たピアスになっており、片耳分となっています。
顔	ひらめき眼鏡	この眼鏡をかけると、「見識判定」と「探索判定」に+1のボーナスを得ます。また、<ミスティックインク>で書かれた文章を読むことが出来ます。
首	幸運のお守り	「戦利品」を獲得する2dの出目に+1のボーナスを得ます。
背中	インテリアニマルサック	魔物知識+探索+危機感値+罠感知+1
右手	知力の腕輪	
腰	不撓のバックル	[illegible]
足	ディスプレッサーガジェット+マナリング	[illegible]
その他	アルケミーキット	アルケミストご用達

	装備品	説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

ソーサラー志望の少女。旅をするのが好きで、世界を渡り歩いている。旅をしながらいろいろな物を見てきたので学者としての素質もある。ある日突然旅をしては気まぐれに帰ってくるので、たびたび両親に心配をかけ兄弟が捜索の旅に出かけることも。行く先々でソーサラーとしての素質を見出され、冒険者の旅に誘われることもある（簡単な遺跡調査ぐらい）そして世界中を見て旅をしたいがために冒険者になった。盗人の如く戦利品をかっぱらう。夢であった錬金術師の資格を手に入れた。もう誰も私の前では死なせない。そう心に決めた。

ソーサラーレベル４になったので、ファミリア：蛙を取得。名前はチルノ。

-------------------先制-----------------
2d6+{スカウト}+｛敏捷B｝ 先制（スカウト{スカウト}+敏捷B｛敏捷B｝）
2d6+{スカウト}+｛敏捷B｝＋2 先制+レッグ（スカウト{スカウト}+敏捷B｛敏捷B｝）
-------------------探索・追跡-----------------

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリサ・キリサメ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間）x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
情報料＋生活費	○□□○□□
チルノ	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
魔晶石（ＭＰ５点）x6	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード（緑/Ｂ）x9	○□□○□□
マテリアルカード（緑/Ａ）x10	○□□○□□
マテリアルカード（緑/Ｓ）x5	○□□○□□
	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
美味しいカボチャ	○□□○□□
空飛ぶほうき	○□□○□□
1000G	○□□○□□
6000G	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□

所持金	預金・借金
18817 G	G

名誉アイテム	点数
マナリング	50
ジャックザハロウィン	5

名誉点 所持 38 /合計 93