

キャラクター名
篠田 洸太

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢	17歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33%
出自	義理の両親	経験	トラウマ	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	4		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	8r+6	6	15		0~59%の場合。毎ターン壊れる
鬼の一撃+獣の殺意	白兵	8r+6		13		相手のドッジ判定のダイス-1個。0~59%の場合
貪欲なる拳	白兵	8r+6		3		接近戦有利になりやすい。0~59%の場合

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
		タイラント	P	N	
		ユウキ・D・橋本	P 尊敬	N 不安	
		神城早月	P 憧憬	N 不信感	
		朱塚翔子	P 純愛	N 悔悟	
		朱塚蓮華	P 慕情	N 劣等感	
		清水風香	P 好奇心	N 不信感	
			P	N	
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:	クリティカルをマイナスにする							
骨の剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	骨の武器得る。ガード値6、白兵、技能白兵、命中1、攻撃力+(LV+5)							
鬼の一撃	2	2	メジャー	武器		対決		
効果:	強引に防御を突き破る、エフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、ガードを行ったキャラクターに大して与えるダメージを+(LV+5)する。							
獣の殺意	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃によって相手が回避できなくなる。ドッジの判定のダイスを-LV個する。							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器		対決		
効果:	四肢を変な方向にいかせて接近戦有利にする。白兵攻撃ダイス+(LV+1)個する							
セントールの脚	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	移動上昇。距離をLv×5m							
異能の指先	★		メジャー	至近	単体	自動成功	3	
効果:	記憶読み取れる。相手に抵抗の意思がある状態だと使用できない。状況によってRCの判定が必要							
異形の歩み	★		常時	至近	自身	自動成功		
効果:	どこでも移動できる。状況によって肉体の判定が必要							
猫の瞳	★		常時	至近	自身	自動成功		
効果:	夜目が効く。状況によっては知覚による判定必要							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--