キャラクター名
ジーク・ウルフェン

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	20

出自	傭兵	**運命**	遺言	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	33
MP	32
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシャー	1	5						
武器2									
防具	コート								1
インナー	フリースシャツ			1					
アクセサリ	コンバットブーツ			1					
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	8	27	0	3	16	0
アーツ		2						5	
その他									
総計(1)		40 %	8	10 %	27 %	0	3 %	21	1
総計(2)		39 %	3	10 %	27 %	0	3 %	21	1
総計(両)		40 %	8	10 %	27 %	0	3 %	21	1

所持品			
活動基本装備			
一般的な衣服			
銀の懐中時計			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 50　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ソード・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果： 装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]							
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10							
スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 行動値に+[5xAL]							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

　幼い頃に村がモルフとクリーチャーの襲撃に遭い、村は壊滅。たった一人だけ残った。その後は偶然であった旅の傭兵に拾われ、育てられた。傭兵業を手伝いながら、剣の修行をしていた。数年した後、傭兵と共に仕事をした後、モルフに襲われた。自身も追い込まれたが、ハイランダーの力が覚醒。しかし、育て親であった傭兵を亡くす。その直後に学園機関アサルトエンジンに入学することになった。
　元々足の速さには自信があり、傭兵と共に剣の修行をしていたので、剣とスピードを活かした戦闘スタイル。抜刀術を身に付けており、アーツ「クィックシフト」は抜刀術が活かされている。