

キャラクター名
エリー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	0		血縁者と死別したことがある		
			濡れ衣をさせられたことがある		

技	8	器用度	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		敏捷度	10			18	3
体	10	筋力	9			17	2
		生命力	7			17	2
心	11	知力	9			19	3
		精神力	11			22	3
		精神力	8			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
フェアリーティマー	1		

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1200	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	17	51	2d+	0	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
妖精魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	28

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ある日、とある盗賊に家族を殺されてしまいその盗賊に連れられとある村で引きこもっていた。だけどその村で起きる事件すべて私がいるせいだと言われてしまい、村から出ることを決めた。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔