SL コスト タイミング - プレイヤー名 スキル名 射程 対象 判定 制限 メモ オールラウンド パッシヴ オノ・コージ \star 自身 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 バッシュ 5 メジャー 武器 単体 命中 ウォーリア 4 メインクラス Lv.1: レベル 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] Lv.1: サムライ サポートクラス サムライ 作別 男 武器 節囲(選択) トルネードブラスト 1 6 メジャー 命中 1/シーン |効果:対象のキャラクターレベル(エネミーレベ ル)が、 [CL+SL] 以下のモブエネミーであれば戦闘不能、あるいは死亡させ る。 クリティカル:ダイスロール増加。気で相手を吹き飛ばすスキル。 17 称号クラス 年齢 アームズマスタリ:刀 **|**★ パッシブ 白身 裏切り 種族 ヒューリン 境遇 効果: 命中に+1D(計算済み) 出自 スピリット・オブ・サムライ アイテム 自身 復讐 _ _ 放浪者 目標 (効果) 効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得する 筋力 器用 敏捷|知力 感知 精神 幸運 スマッシュ \star 5 マイナー 白身 自動 _ 基本値 16 13 12 8 9 9 9 効果: 白兵攻撃のダメージ+【筋力】 62 HP ボーナス 5 4 2 3 3 3 2 DR直前 4 スラッシュブロウ 自身 | 自動 1/シーン _ 2 2 1 0 0 1 0 武器攻撃のダメージロール+「(SL*2) D] クラス修正 効果: 42 MP 効果参照 他修正 ボルテクスアタック \star 自身 自動 1/シナリオ 5 フェイト 7 6 5 2 3 4 3 武器攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメー ジに+ [CL*10] 能力値 DR直前 至近 カバーリング 2 単体 自動 \star 装備品 射程 命中 攻撃 回避 物防 魔防|行動 移動 効果: カバーを行う。行動済みでも行え、行動済みにならない 右手 村正 至近 -1 12 0 0 0 0 0 カバームーブ 4 カバーリング 自身 自動 SL/シーン カイトシールド 0 0 0 4 0 -1 0 左手 効果: <カバーリング>と同時に使用。<カバーリング>の「射程:至近」から「射程:20m」に変更 頭部 自身 インサイト パッシブ -3 胴部 スーツアーマー -2 10 【精神】+1D。ただし嘘 をついている理由や隠している内容ま では、この判定では分からない 補助 ブロウストライカー \star FP1 イニシアティブ 1/シナリオ 装身具 効果: 既に使用したスマッシュブロウの使用を1増やす 5 12 能力値 6 0 0 4 8 アスレチック \star パッシブ| 自身 _ スキル 効果: 【筋力】判定+1D その他 シックスセンス \star パッシブ -白身 12 総計(右) 効果: 奇襲を受けた際に-1Dされることなくリアクションを行える 9 総計(左) 6 0 3 14 7 トレーニング:筋力 1 総計(両) 効果: 3 d 2 d 2 d ダイス数 両親と一緒に旅をしていたが、16歳になった時に独り立ちした。 能力値 スキル その他 合計 ダイス数 所持品 しかし最初に組んだPTが、コージが寝ている隙に全てを奪われ、その中に両親から貰った大切なものも含まれていた。 そのためそのPTを探して今は旅をしている。 3 3 + 2 dベルトポーチ トラップ探知 ボルドLv2:ブロンズナイツ 6 + 2 d バックパック トラップ解除 6 | |ボルドリーダー:ルアーナ・ステラ・アンジェリーニ + 2 d 危険感知 3 3 冒険者セット ギルドサポート:蘇生・祝福・限界突破 ギルドハウス 2 2 + 2 d HPポーション エネミー識別 ギルドハウスサポート: 2 2 + 2 d MPポーション アイテム鑑定 2 2 + 毒消し 魔術判定 夜の居酒屋で少女が依頼をしてくる。宝石を取り戻して欲しい……。 HPポーション*2 MPポーション*2使用。 160 呪歌判定 + 錬金術判定 現在重量: 16

最大重量:

23

所持金:

1120

預金・借金: