キャラクター名

トサノイマン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	54
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
銃声	破裂音など
謝罪	誰かに謝りたかった

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
壊れた部品	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵2
腕		アサシンブレード		アクション	2	0	白兵2+錬撃
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2+防御無効
腕		2丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2+錬撃
胴		アーマースキン		ダメージ	0	0	防御+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	
サブクラス		殺戮		ダメージ	0	自身	味方と同じ敵を攻撃した場合　出目とダメに+１
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	煉獄でいた場合コストが最大まで回復する