キャラクター名
綾瀬 香澄

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2	4		10
感覚	0	0	1	3		4
精神	1	0	0	2		3
社会	4	0	0			4

HP	43
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダメージグローブ	白兵	10r+1	1	1		
獣化後ティータイム	白兵	14r+1	14	22		C値7、命中時、そのラウンド中あらゆる達成値に-20の補正。
フィーバータイム	白兵	14r+1	10	22		C値7、《オリジン：アニマル》《ハンティングスタイル》無しver

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇妙な隣人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
アクセル	5	1%	セット	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の【行動値】を+[LV×2]する。							
オリジン：アニマル	5	3%	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、素手の攻撃力を+[LV×2]する。							
ハンティングスタイル	3	1%	マイナー	至近	自身	自動	シーンLV回	
効果：	戦闘移動を行う。							
C：ソラリス	3	2%	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値をLv分ダウン							
アドレナリン	3	3%	メジャー	-	-	【肉体】	-	
効果：	組み合わせた判定ダイスを+[LV+1]個する。							
罪人の枷	10	3%	メジャー	武器	単体	＜白兵or射撃＞	-	
効果：	攻撃命中時、ラウンド中、対象の行う判定の達成値を-[LV×2]する。							
銘なき刃	10	1%	メジャー	武器	-	＜白兵＞	-	
効果：	組み合わせた素手攻撃の攻撃力を+[LV+1]する。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								