キャラクター名

ななしのとまと

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
笑顔	
仮面	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		リミッター		オート		自身	戦闘中、損傷したなら最大行動値+2
頭		おおあな		ジャッジ		0-3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		小さなアンデット		オート			たからもの。子犬！子犬！
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定で出目+1してもよい
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の攻撃判定んいおいて、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド		自身	以降ターン終了まであなたの攻撃判定+1
サブクラス		魔弾		オート		自身	社k戟攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい