キャラクター名
ティファ・ロックハート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	１５
冒険者Lv	7	経歴	死者と会話したことがある		
経験点	280		大きな失敗をしたことがある		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	3		20	3
		敏捷度	11		1	21 + 1	3
体	10	筋力	7	5		22 + 2	4
		生命力	10		1	21	3
心	4	知力	11	3		18	3
		精神力	4		1	9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
マギテック	1		
スカウト	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントアーマー		1	1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー+1 グラップラー専用、パンチ強化 妖精武器化：火属性 魔法武器化：命中力+1 追加D+1 売却時+８０００G	1H	5	2	2d+ 12	10	13	10										
パワーリスト	1H	5		2d+ 10	9	12	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	1

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	フローティングスフィア（大）	［パーティ］パワーにさらされている間は常に効果が発揮される。対象装備は1種のみ。ＴＰ＋ACが最低でも２ポイント増加する。ＴＰ＋ACが最低でも３ポイント増加する。ＴＰ＋ACが最低でも４ポイント増加する。
耳	ウサギのピアス	これを身に着けたものは「魔法平則法」に+2のボーナスを得ます。特色のあるピアスになってあり、お洒落になっています。
顔	不敵の仮面	０以下から１以上回復時　追加+10回復
首	ポーションインジェクター	スカーレットポーションを装備
背中	英雄のマント	幸運品。このマントを身に着けていると、ブレス攻撃によるダメージを属性問わず、２点減少できます。
右手	怪力の腕輪	【攻撃】パワー値を+8にする。【ダメージ】ダメージ値に+2を加える。【命中】命中値に+2を加える。【回避】回避値に+2を加える。【防護】防護点に+2を加える。【ＨＰ】ＨＰを+5にする。【ＭＰ】ＭＰを+5にする。【先制】先制力に+2を加える。【魔法】魔法ランクに+1を加える。
腰	アルケミーキット	アルケミスト御用達
足	跳躍の羽	【技能】ファイター、グラップラー、フェンサー、シューターの技能を選択した際にのみ使用可。【効果】ファイター、グラップラー、フェンサー、シューターの技能レベルに+2を加える。【回避】回避技能に+2を加える。【防護】防護点に+2を加える。【ＨＰ】ＨＰを+5にする。【ＭＰ】ＭＰを+5にする。
その他	渦巻き鉱のお守り	近接攻撃を命中させられた場合、攻撃者に即座に１点の呪い属性ダメージを与えます

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	【ＭＰ】ＭＰを+10にする。【魔法】魔法ランクに+1を加える。【技能】技能レベルに+2を加える。【命中】命中値に+2を加える。【回避】回避力に+2を加える。【防護】防護点に+2を加える。【先制】先制力に+2を加える。

その他メモ

スラム街に住む少女。デカい。
死んだ父親と夢の中で話していたこともあり、妄想癖が強い。幼い頃に冒険者としての才能を絶賛された為、遺跡に入ってしまったことがある。その時に死にかけた所を冒険者に助けてもらいその人に憧れる。その人が己の肉体のみで戦っていたのを見てグラップラーを志す。ラミアの友達が出来た。ラルヴァの友達もいる。キレると記憶が飛ぶ。

２ｄ６+９　探索判定
２ｄ６+１１　探索判定+エクスプローラーエイド
２ｄ６+９　足跡追跡判定
２ｄ６+９　罠解除判定
２ｄ６+１０　解除判定+エクスプローラーエイド

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ティファ・ロックハート

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間）x6	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
情報料	○□□○□□
回復の泉	○□□○□□
水袋x2	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
アルケミーカード（赤/Ａ）x20	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
アルケミーカード（赤/Ｓ）x5	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
月光の魔符＋３x2	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 1349 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 33 /合計 33