キャラクター名
ジム＝スタンドアーム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	男	年齢	１８
冒険者Lv	12	経歴	死者と会話したことがある。		
経験点	2350		かつて大嫌いだったものが今は大好き。		
			始まりの剣を求めている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11	14		30 + 1	5
		敏捷度	6	7		18 + 2	3
体	7	筋力	10	24		41	6
		生命力	7	8	-3	19	3
心	9	知力	10	14	6	39 + 1	6
		精神力	7	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	バード	1				
コンジャラー	1						
プリースト/サカロス	11						
マギテック	1						
スカウト	12						
セージ	9						
エンハンサー	3						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
魔力撃	227p		p		p
MP軽減/プリースト	223p		p		p
マルチアクション	2125p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
頑強	IB29p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	14	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧		20		7
盾	タワーシールドマナタイト加工		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス発動体	1H両	15	1	2d+ 17	12	17	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 17	12	17	30										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 16	12	17	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 16	12	17	6										
魔法のイグニタイト製のバスタードソード＋３魔法の発動	1H両	20	1	2d+ 17	10	18	25										
魔法のイグニタイト製のバスタードソード＋３魔法の発動体	2H	20	1	2d+ 17	10	18	35										
黄金のマトック	2H	20	-1	2d+ 15	10	18	40										
パンチ	1H	0		2d+ 16	12	17	0										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 14	11

HP
85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	7			
神聖魔法	11	17			
魔動機術	1	7			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔もち＋１
耳	聖印	＋迷宮の指輪とでもしておきます
顔	ひらめき眼鏡	見識＋１
首	幸運のお守り	剥ぎ取り＋１
背中	ウェポンホルダー	背中に装備を補助で持てる。
右手	敏捷増強の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	名誉２０
足	韋駄天のブーツ	
その他	器用の指輪	

	装備品	説明
左手	知力増強の指輪	
	マギスフィア小	ターゲットサイト

その他メモ

ザルツ生まれザルツ育ち、幼いころ家族を失ったが、知識のある神官と出会い家族との会話の機会を得る。
そのため、神殿がいままで嫌いだったが、有能な司祭さんは大好き。
ちなみに、アンデットは大嫌い、幽霊も大嫌い。

力がなければ生き残れないことを学んだため、成人した後始まりの剣４のFCを求めて自身を磨くため冒険者になった。
お金と経験値を求めるため、今回万の迷宮にトライすることにした。

ｐＩ：くれい
「手腕の立つ酒豪名人」二つ名
PT名　『混沌の覇者：ウッドシールド』

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジム＝スタンドアーム

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		リザードマン語	○				
交易共通語	○	○	ケンタウロス語	○				
ドラゴン語	○		ザルツ	○	○			
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
ソレイユ語	○							
バジリスク語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キック	1H#	0	-1	2d+ 15	12	17	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ビビット		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
迅速の火縄壺	20	しがない死霊術師	200		
鋭いナイフ	5				
バランスのよい小型ハンマー	5	蛮族名誉(喪失中)	151		
多機能ベルト	20				
よろいの専用化	50				
混沌の覇者：ウッド盾	40				
手腕の立つ酒豪名人	35				
ダークドワーフとの顔見知り	100				

名誉点 所持 388 /合計 863

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
楽器	○□□○□□
	○□□○□□
ミュウジックシェルx2	○□□○□□
	○□□○□□
魔昌石5点分x24	○□□○□□
マナチャージクリスタル5	○□□○□□
筋力増強の指輪x5	○□□○□□
敏捷増強の指輪x3	○□□○□□
知力増強の指輪	○□□○□□
知力増強の腕輪x3	○□□○□□
器用増強の腕輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
酒の種x30	○□□○□□
保存食1週間分x30	○□□○□□
非常食良お徳用x15	○□□○□□
	○□□○□□
携帯神殿	○□□○□□
	○□□○□□
APx3	○□□○□□
HPx4	○□□○□□
	○□□○□□
マナタイト加工の費用	○□□○□□
	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
テント	○□□○□□
大きい袋x2	○□□○□□
水袋x30	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
楔x5	○□□○□□

たいまつx30	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
バランスのよい小型ハンマー	○□□○□□
鋭いナイフ	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
	○□□○□□
筋力トレーニング	○□□○□□
宿代	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
礼服	○□□○□□
	○□□○□□
マジックコスメ	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
エールの樽x6	○□□○□□
	○□□○□□
盗賊ギルド登録料	○□□○□□
情報料	○□□○□□
	○□□○□□
魔香水x8	○□□○□□
	○□□○□□
ゴールデン耳栓	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
サイレントシューズ	○□□○□□
天使の靴	○□□○□□
韋駄天のブーツ	○□□○□□
	○□□○□□
羊皮紙x50	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11246 G

預金・借金 20000 G

キャラクター名: ジム＝スタンドアーム

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 388 /合計 863

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- ペーパーx50 ○□□○□□
- ペンインクx50 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- レプラカーンの守り石 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 穢れの杯 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ミラクルまじんちゃん人形 ○□□○□□

所持金 11246 G

預金・借金 20000 G