キャラクター名

イエロー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ふとん	家族で日向ぼっこをしてお昼寝するのが大好きでした。……不治の病に倒れるまでは。
そうしき	小さい頃から優しくしてくれたあの人が、居なくなってしまいました。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クリスタル	憧憬	3	①②③④⑤	
サファイア	対抗	3	①②③④⑤	
プラチナ	依存	3	①②③④⑤	
ＮＣ	軽蔑	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と対話判定できる
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭				ラピッド	0	0	移動1。自身に対しては使用不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	戦闘終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを自身が受ける。1ターン何度でも使用可
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振りなおす
胴		写真		オート			宝物。写っているのは誰だろう