

キャラクター名 エルヴィス・アルバート	プレイヤー名
------------------------	--------

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	神の声を聞いたことがある(と信じている)		
<b>経験点</b>	2180		己に何らかの誓いを立てている(いた)		
			目標としている人がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	8	1		19	3	ファイター	5		
		敏捷度	8			18	3	レンジャー	2		
体	11	筋力	7	2		20	3	エンハンサー	1		
		生命力	10	2		23	3	アルケミスト	1		
心	7	知力	9	2		18 + 1	3				
		精神力	10			17	2				

戦闘特技			言語	会話	読文
防具習熟A/金属鎧	IB31 p	p	交易共通語	○	○
かぼう	IB36 p	p	魔動機文明語	○	○
頑強	IB29 p	p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメイル	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	5	8	8	8	鎧	チェーンメイル	18	-1	6
グラブラー	0				盾	タワーシールド	17	0	2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	7	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
名刀 守護神の加護 OM+3 元バスターソード	1H両	20		2d+ 8	10	8	20													
同上	2H	20		2d+ 8	10	8	30													
同上				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	10	53						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	17							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	ポーションインジェクター		
背中	サバイバルコート		
右手		左手	知性の指輪
腰	ブラックベルト		
足			
その他アルケミーキット			

その他メモ	自動失敗
<p>昔、一人だった所を優しい芸術家に拾われ、お手伝いとして一緒に住んでたが、時々妖精と遊んでいた</p> <p>そして妖精と遊んでいる所をその芸術家に見られており、その芸術家は興味本心で炎の妖精を捕まえてしまうが、その妖精が怒り</p> <p>その自宅に火をつけてしまい、火事になって一人残ってしまった。</p> <p>その時のショックで殆ど表情は変わらなくなってしまい、いつも無表情である。</p> <p>何も失いたくないという心があるからか、ザイア神の声を聞き、「何も失わない様に全てを守る」という目標、誓いを立てた</p> <p>一般技能:コックLv4 ジュエラーLv4 バウンサーLv2</p> <p>=====</p> <p>今後仲良くなったPCさん達を書いて行く予定</p>	<p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>

