

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			15	2
敏捷度	7			15	2
筋力	7			11	1
生命力	7			11	1
知力	7			16	2
精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マジテック	2		

戦闘特技		値	単位	値	単位
精密射撃		218	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	単位

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	2

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+	3	11	4										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	150 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+	0	3

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ガンベルト 銃弾を12発入れられる。
足	
その他	ガンベルト 銃弾を12発入れられる。

装備品	説明
左手 マギスフィア(小)	マジテック技能の発動に必要。
銃弾セット	12発セット
銃弾セット	12発セット。

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙
	□□□□㉜