キャラクター名
リューディア・ヴォーヴェライト

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	資産家
オプショナル		年齢	不明	性別	♂
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	資産家	経験	仲間の死	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	1	2	5		10
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r				殴る。
バロック		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
伊庭宗一	P 連帯感	N 憎悪		
式概識嗣（しきがいしきし）	P 遺志	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
斥力の矢	7	2	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果："斥力を発生させる魔眼を作り、石や釘など小型の物質を弾丸として射出させるエフェクト。そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別：射撃　技能：射撃 命中：－1　攻撃力：＋[LV×2] ガード値：-　射程：視界"□□□□□ □□□□□								
魔王の理□ □ □	7	2	メジャーアクション	-	-	対決	-	
効果："重力のコントロールに長けていることを表わすエフェクト。 あなたの力は空間を歪め、宇宙の法則さえもかき乱す。 このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を＋[LV×２]する。"□□□□□ □□□□□ □□□□□								
黒星の門□ □ □	3	2	メジャーアクション	-	-	-	ピュアブリード	
効果："空間を高重力によって歪ませ、距離を捻じ曲げるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた場合、「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない」と記載されたエフェクトでも、同じエンゲージに対して使用できる。また、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。"□□□□□ □□□□□ □□□□□								
小さき魔眼□ □ □	7	3	セットアッププロセス	至近	自身	自動	-	
効果："魔眼を分割し、みずからの身を守る盾として滞空させるエフェクト。無数に浮かぶ小さき魔眼は、敵に近づきその体を砕く。そのラウンドの間、あなたが行うバロールのエフェクトを組み合わせた攻撃のダメージを＋[LV×２]する。"□□□□□ □□□□□ □□□□□								
巨人の斧	5	3	メジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果："重力を操作することで、武器の見かけの重量を増大させ、攻撃力を増すエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を＋[LV×３]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定のダイスを－２個する。"□□□□□ □□□□□ □□□□□								
ディメンションゲート	1	-	メジャーアクション	至近	効果参照	自動	-	
効果：空間を捻じ曲げて、遠く離れた自分が知っている場所に繋がるゲートを作り出すエフェクト。ゲートはドアのような形にして固定おくことも可能であり、他のキャラクターも利用できる。ただし、緊張状態では使用できないため、戦闘中や緊迫した状態でこのエフェクトを使用することはできない。GMはこのエフェクトの使用を禁止してもよい。								
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：重力を操作し、常に空中を浮揚して行動している事を表すエフェクト。呪力に縛られる事なく、常にゆったりと行動するその様は魔王のごとしである。ただし、急速な動きはできないため、戦闘中にこのエフェクトの効果で空を飛んでいる事は出来ない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

死者も生者も等しく愛でよう