キャラクター名

肋二カ瑠璃

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	18
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
髪切	伸ばしてきた髪を切った記憶。どうして切ったのだろう?ただの気まぐれか、それとも何かが起きたのか。ただ覚えているのは軽くなった髪の感触、首が少し寒くなったこと、髪を切ったあの日、何があったのか。
なでなで	優しく頭を撫でられた感触を覚えている。そうしてくれる人がいた。そうしてくれる人がいた。甘えさせてくれる人。今、そんな人は…いなければ、作るべきだろうか?人恋しく仲間を見てしまう。
プレゼント	貰ったは誰かから大切な物を貰った、可愛いくて柔らかくて温かいそれを毎日抱きしめて眠っていた。其れくれた人は、その宝物は、何処へいってしまったのだろう。もう、この世界では誰形もない塵になってしまったろうか。
ぬいぐるみ	ぬいぐるみを抱いた。潰てた。その感触は、懐かしい。自分は知っている。このぬくもりを。??「瑠璃にプレゼントだ。俺の、初めての友達の瑠璃に」自分も、その人にぬいぐるみをプレゼントした。大切な友達にとある人物に、自分を託そうと願った。もうこんな世界は見たくない、嫌して、書ぎその願い を聞いてくれた。「こんな世界さいよる。なら、俺が作ってやる-新しい世界を、だから言く--おやすみ」 体温を取り戻すように抱きしめあいながら、首にまる爆弾に主創り物語は始まった。
懇願	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
このは	対抗	3	①②③④⑤	
うみ	保護	3	①②③④⑤	
りゅうくん	信頼	4	①②③④⑤	
雷のNC	嫉妬	4	①②③④⑤	
エミュ	依存	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ジャッジ	0	0〜3	（アクション以外の）対象のマニューバ1つの効果を打ち消す。
				オート			
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。（ただし使用済み、重複不可などは戻らない）
メインクラス		時計仕掛け		ラピッド	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ取得。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3異変パーツを追加で1つ取得。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の兄弟と互いに対話判定を振ってよい。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2.何度使ってもよい（重複不可）
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		いぬのぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時任意の未練1つ選んで狂気点うぃ1点減らす。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1