

キャラクター名  
堀井 彩美 (ほりい あさみ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ブラックドッグ	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプション		年齢	14	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	42%
出自	親の理解	経験	約束	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	78
肉体	4	0	0			4	行動値	18
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	18
精神	2	0	2	6		10	戦闘移動	25
社会	0	0	1	2		3	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10	14	交渉		
回避			知覚	5		意志	5	1	調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: ウェブ	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
RCブースター		0				現在7個所持。RCの達成値に+2する、重複する。
		0				
全能力開放		0	1回	100↑		(フルインストール)+(ランナウト)フルインストールを脱出。同時にオムニナウトを脱出。ダイス+24個【読書:+11】
ガード		0	5D			(磁力結界) オートで磁力結界を使用します。ガード値を+(Lv)D。【侵蝕率+3】

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	
コネ:情報屋	
コネ:ハッカー	
思い出の一品	
携帯電話	
コネ:情報掲示板	
コネ:スクワッター	
コネ:手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
D: 申し子	P	N		
S: 藤代 沙稀	P 友情	N 悔悟		
堀井 涼乃	P 幸福感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・ブラックドッグ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定のC値を-Lvする(下限値7)。								
サイバーレグ	1	-	常時	-	自身	-	-	
効果: 戦闘移動の距離を+[Lv×2]mする。戦闘移動でエンゲージを離脱可能。侵蝕率でLvUPしない。侵蝕率基本値を+3する。								
ペインエディター	7	-	常時	-	自身	-	-	
効果: 最大HPを+[Lv×5]する。侵蝕率でLvUPしない。習得時に侵蝕率基本値を+3する、								
ハードワイヤード	7	-	常時	-	自身	-	-	
効果: 専用アイテムをLv個選択し常備化できる。侵蝕率でLvUPしない。取得時に侵蝕率基本値を+4する。								
ライトカスタム	2	-	常時	-	自身	-	-	
効果: 効果をLv個選択(重複不可)。「最大HP+5」「【行動値を+2】」。侵蝕率でLvUPしない。取得時に侵蝕率基本値を+2する。								
ランナウト	1	6	オート	至近	自身	自動	-	
効果: エフェクト使用時に使用する。そのエフェクトを+Lv2する。組み合わせる場合一つ選択すること、ただし使用回数は増加しない。1シナリオに1回まで。								
磁力結界	5	3	オート	-	自身	-	-	
効果: ガード値を+(Lv)Dする。								
マグネットチェイン	1	4	オート	至近	自身	-	リミット	
効果: 前提条件:《磁力結界》。「ガードやリアクションを行えない」効果を持つ攻撃に対してもガード出来る。1シナリオ1回。								
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: カバーリングを行う。この行動によって行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回。								
フルインストール	5	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	100↑	
効果: 組み合わせ不可、そのラウンド中あらゆる判定のダイスを+ [Lv×3] 個。1シナリオ1回まで。								
オーバースロット	7	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのメインプロセスの間、攻撃力を+[Lv×2]、命中判定を-3個する。ただし、《ライトカスタム》を習得時、命中判定への修正は無視できる。								
雷の加護	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
メカニカルアクション	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: マイナーで行えるエフェクト以外の行動をひとつ行なう。1シーンにLv回まで。								

2021/12/14 このキャラの成長方針変更調整のため複製ページ作成 (過去ページは削除済み。22.6.25)

●経歴

彼女は経済的にかなり裕福な家庭に生まれた、親はメディア露出は無いが社会的地位が高くあちこち飛び回ったりと忙しくしているようだ。そんな家庭で育った彼女は割とお人好しで気になるとことん突っ走るタイプ。(そして少し金銭感覚がズれている。)

努力家で学業の成績はかなり高い、運動も軽くなす。束縛されたりグズグズと引きずるような人間関係は嫌いなタイプ

そしてある約束のために町で起こる事件や変な噂を耳にするのと首を突っ込もうとする。

彼女は幼い時に事件に巻き込まれその際にオーヴァードとして覚醒した。事件は覚醒した彼女とそこに駆け付けたある人物に助けられ事件は解決した。だがその事件は彼女が今なら親友として親交を深めていたであろう友人2人のうち1人を失うという結果に終わった。そして助かった友人は親友となり今も付き合いがある。時々亡くなったもう一人を思い出してもっと早く力に目覚めていれば助けることが出来たのでは…?などとたまに思いに耽ることがある。

まだ完全には心の整理は出来ていないが、親友を守るために力を振るう事を何も覚えていない彼女に約束した…もう絶対に失わないために。

そして時が経ったある日偶然迷い込んだある館での出来事は彼女にレネゲイドウイルスに対する恐怖を刻み込んだだろう。だが一方で可能性も感じたはずだ、だから彼女はどこまでも潜っていくのだろう…平和な日常を軸に生きていきたいものなら身の破滅を感じ絶対に踏み入れない深淵の底へと……。

