

キャラクター名 リュウディア・ヴォーヴェライト	プレイヤー名
----------------------------	--------

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	資産家
オプション		年齢	不明	性別	♂
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	36%
出自	資産家	経験	仲間の死	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	34
感覚	2	1	2	11		16	(非装備時)	34
精神	4	0	0			4	戦闘移動	39
社会	2	0	0	2		4	全力移動	78

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	30		RC	2		交渉		
回避	17		知覚	6		意志	1		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r		-5		殴る。
		0				
忘れ物はありますか?		0	-	18	セットアップ	効果:攻撃力+18 (10)
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
シューターズジャケット					
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス 超血統	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	20	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャーアクション	-	-	-	-	
効果: 集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を+1する(下階能力。取得時に自身の取得しているシンドロームからひとつを選び、(コンセントレイト:カラマンダー)のように設定して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
巨人の斧	5	3	メジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果: 重力を操作することで、武器の見かけの重量を増大させ、攻撃力を増すエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×3]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定のダイスを-2個する。								
魔王の理	7	2	メジャーアクション	-	-	対決	-	
効果: 重力のコントロールに長けていることを表すエフェクト。あなたの力は空間を歪め、宇宙の法則さえもかき乱す。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。								
黒星の門	5	2	メジャーアクション	-	-	-	ピュアブリード	
効果: 空間を高重力によって歪ませ、距離を短くするエフェクト。このエフェクトを組み合わせる場合、「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない」と記載されたエフェクトでも、同じエンゲージに対して使用できる。また、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
瞬速の刃	5	3	メジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果: 重力によって操る武器の速度を増大させるエフェクト。重力によって加速された切っ先や銃弾は、音速をはるかに超えて敵に突き刺さる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
斥力の矢	7	2	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 斥力を発生させる魔眼を作り、石や釘など小型の物質を弾丸として射出させるエフェクト。そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別:射撃 技能:射撃 命中:-1 攻撃力:[LV×2] ガード値:- 射程:視界								
ダークマター	5	2	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果: "魔眼"に意識を集中し、力を操るための準備をするエフェクト。そのメインプロセスの間、バロールのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
因果歪曲	5	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	シンドローム	
効果: 物理法則を捻じ曲げて、効果を拡張するエフェクト。このエフェクトを組み合わせるエフェクトを範囲(選択)に変更する。ただし、この効果を受けたエフェクトでは、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象に出来ない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
斥力障壁	7	2	オートアクション	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の周囲を斥力場で覆い、攻撃から守るエフェクト。対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定の)ダメージを-[1D+LV×2]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
小さき魔眼	9	3	セットアッププロセス	至近	自身	自動	-	
効果: 魔眼を分割し、みずからの身を守る盾として浮空させるエフェクト。無数に浮かぶ小さき魔眼は、敵に近づきその体を砕く。そのラウンドの間、あなたが行うバロールのエフェクトを組み合わせた攻撃のダメージを+[LV×2]する。								
ディメンションゲート	1	3	メジャーアクション	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間を捻じ曲げて、速く離れた自分が知っている場所に繋がるゲートを作り出すエフェクト。ゲートはドアのように別々に固定しておくことも可能であり、他のキャラクターも利用できる。ただし、緊急状態では使用できないため、戦闘中や緊急した状態でこのエフェクトを使用することはできない。GMはこのエフェクトの使用を禁止してもよい。								
偏差把握	1	-	メジャーアクション	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 重力の偏差を把握することで、周囲の物体の位置やその移動ベクトルを覚えるエフェクト。あなたは自身の周りにあるすべてのものがどこにあって、どう動くかを認識できる。もしこの能力で隠れているものを見つける時は<知覚>による判定を行うこと。								
効果:								

「死者も生者も等しく愛でよう」

一人称:私 二人称:貴様、お前、呼び捨て、雑種(ピュア以外のオーヴァードや支部の人間に対して使う)  
ドイツ人と日本人のハーフで幼い頃よりオーヴァードとして覚醒し、UGNに所属していた。  
両親とは殆ど連絡を取っていないが、自身も資産家として成功している。

基本的に上から目線  
気に入ったり認めた人間の名前は覚えるがほとんどの人間の名前を覚えるのが苦手  
日本名が覚えにくいのが悪い。  
コードネームと顔は一致するタイプ。