

キャラクター名 エスナ・ラト・ネフティス (Esna・Lato・Neftis)	プレイヤー名
--	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	許嫁がいる (いた)		
経験点	130		かつては貴族だった 自分にそっくりな人物を知っている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11			19	3	ファイター	3		
体	13	敏捷度	6			14	2	プリースト/リルズ	3		
		筋力	6		1	20	3	セージ	2		
心	9	生命力	3	1		17	2	エンハンサー	2		
		知力	9	1	1	20	3				
		精神力	11	2	2	24	4				

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	1B39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
ザルツ語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
鎧	ハードレザー	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			13		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	2H	20		2d+ 6	10	6	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
33

装備品	説明
頭 帽子	
耳 ガーネットの耳飾り	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手	
腰	
足 ロングブーツ	
その他 聖印	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

<p>— その他メモ —</p> <p>貴族出身のナイトメア。護身術として剣士ダンから剣術のみならず様々な武器の扱いを教えられていた。セリア・フォートレルと言う貴族の子と許嫁になり、ナイトメアである事を打ち明けるもセリアは受け入れ、リルズの神殿にて二人は絆を深めていく。</p> <p>しかしエスナがナイトメアである事がセリアの両親に伝わり、婚約が破棄されてしまう。仕方のない事だと諦めていたエスナの元に、深夜セリアがやって来て一緒に逃げようとして外へ連れ出した。だがフォートレル家が仕向けた追っ手、マジシュのエンジ・レッカーの撃った弾丸によりセリアが死亡。間近でそれを見ていたエスナは心に深い傷を負いながらも逃亡。</p> <p>別の地方にまで逃れる事に成功して冒険者の店の者に拾われ、声が出せないと言う問題を抱えていたものの何とか回復した。だが、自分によく似た少年と出会い話をしていた事が関係しているのかその少年の口調等を真似るようになり、心の傷によりかなり精神的に歪んでしまっていた事が発覚する。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p>
---	---

