

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	17歳
種族	アーシアン			境遇	平凡
出自 (効果)	現代人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	10	13	10	7	8
ボーナス	2	3	3	4	3	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	6	5	3	3

HP	31
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	3	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	3	3	8	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
栄養ドリンク	
ベルトポーチ	
冒険者セット	

現在重量: 8
 最大重量: 10
 所持金: 1107
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果: $\text{ダイスロールの直前に使用、それに} +2d$ 。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット(地属性)	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に「2d+5」の魔法ダメージ。さらに1点でも通れば[スリッパ]								
エンチャントウェポン(火)	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の物理ダメージを魔法ダメージに変えられる。(シーン終了時まで)								
アースプレイヤー	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 地属性の魔法ダメージに+[SL*4]する。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: セットアップにエネミー識別ができる。								
アドバイス	2	-	判定の直後	20m	自身	自動成功	[シナリオにSL*個]	
効果: 対象が行う判定に+1Dする。								
フィッシング	1	-	シーン終了時	-	自身	自動	[シナリオに個]	
効果: MPを「2d+(CL×2)」点回復する。								
カルチャー: 現代世界	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 現代世界の情報「知力」判定に+1 d。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

平凡な日々を送っている高校生。
 ゲームやラノベなどが好きでファンタジーの世界にとっても憧れていた。
 しかしある日ひょんなことからエリンの世界へ来てしまう。
 初めは戸惑ってはいたものの、理想の世界に来たので今ではその状況を楽しんでいる。
 RPG系のゲームをやり込んでいたので、戦闘の時は自分のやった攻略法を生かして味方にアドバイスをする。
 他には趣味で釣りをやっていた。
 バツとはオンラインゲームをしていた時に使ってたオンラインネームである。
 本名は狩場 律(かりば りつ)。