キャラクター名

ガトー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	【渇望】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	95

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【飢え】	食べたいものが食べられなかった記憶 ないはずの食欲が疼く 腹の中が渇く 喘みちぎって咀嚼したい 食べたい食べたい食べたい 自分の手でもいいから そうだ あの時もたしか……
【青い空】	空は確か青かった 今見える空はどろりと濁ったた鉛色だけど 鮮やかな青い 抜けるような空をあなたは知っている それはかって当たり前のものだった もうあの青い空は見ることができないのだろうか
【権力の座】	
【流浪】	
【懲罰】	
【踏み躙られた希望】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナンム	信頼	3	①②③④⑤	
マアト	独占	3	①②③④⑤	
グレン	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【セルヴェル】足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が＋１される。
メインクラス		【ガストロノーム】死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋1してもよい
メインクラス		【キュイジーヌ】殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		【ガート・ソース】失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・回避判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの同ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては数えない。
サブクラス		【フルコース】臓物豚		オート	なし	効果参照	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることがない
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【リボン】たからもの		オート			赤色のリボン。誰かにもらった気がする。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		【フランベ】火炎瓶		アクション	2	0～1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
腕		【フライパン】合金トランク		ダメージ	0	自身	防御＋１「爆発」無効化。
腕		【骨断ち包丁】アフリカ投げナイフ		アクション	3	0～2	宣言時、「白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」のどちらかの効果を選び、処理を行う。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【フュマージュ】どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい