

キャラクター名
サクヤ・スカーレット

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23歳
冒険者Lv	15	経歴	命を救われたことがある		
経験点	500		物心ついたときには独りだった 体に傷痕がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	50		70	11
体	13	敏捷度	12	50	2	72	12
		筋力	6	40		59	9
心	9	生命力	6	25		44	7
		知力	12	5		26	4
		精神力	12	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
コンジャラー	10		
プリースト	7		
スカウト	10		
エンハンサー	12		

追加攻撃	220 p	双撃	219 p
投げ攻撃	225 p	足さばき	2120 p
カウンター	2120 p	マルチアクション	2125 p
バトルマスター	3143 p	防具習熟/非金属鎧	222 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

マッスルベアー		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
リカバリィ		
ジャイアントアーム		
ジプロフェシー		
タイタンフット		
トロールバイタル		
フェンリルバイト		
ヘルシーボディ		
ストライダーウォーク		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	26	27	24
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		8	+2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	29	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 27	10	27	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 25	10	27	20										
トンファー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 27		27	15										
アクセルグローブ グラップラー専用、キック強化	1H#	5		2d+ 26		27	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	72 m	216 m

回避	防護点
2d+ 29	4

HP
89

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	14			
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 19

MP
77

装備品	説明
頭 操魔のバンダナ	《魔法誘導》&《魔法収束》&《魔法制御》を得る。
耳	
顔 ひらめき眼鏡	《見識判定》と《探索判定》に+1のボーナス修正を得られます。
首 熊の爪	このネックレスを身につけたものは、[マッスルベアー]の腕章を使用したとき、追加ダメージは上昇します。
背中	
右手 マナリング(魔法の発動体)	《魔法ダメージ》+1
腰 真・ブラックベルト	防護点+2
足 サイレントシューズ	《隠密判定》に+2
その他 聖印	炎武帝グレンダール

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	敏捷度+2

その他メモ	自動失敗 チェック
常に目を半開きにした、無気力なナイトメアの男性。 協調性は全くの皆無で、話しかけても生返事が帰って来れば御の字というほど。 五歳の頃に死に掛けて倒れていたところを現在所属しているマジテックの者に救われたが その時の傷が傷痕として残ってしまった。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
彼自身は自分がナイトメアだということを気にしていない。	

