

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	57親の理解	経験		邂逅	71貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	2			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	ダス
父親(母親)	P	N			
-	P	N			
猫川美亜	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
常勝の天才	2	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果: R2p147 このラウンドのあらゆる攻撃力を+LV*4。自分には使えない。(シーン1回)								
戦術	2	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: R1p147 メジャーアクションのダイスを+LV個。自分には使えない。								
インタラプト	1	8	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: R1p149 対象が判定を行う直前、C値を+1する。(シナリオLv回)								
勝利の女神	1	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: R2p147 対象が判定を行った直後、その達成値を+LV*3。(ラウンド1回)								
アドヴァイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: R1p146 次に対象が行うメジャーのC値-1(下限6)、ダイス+Lv個。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■コンボ等■
◇セットアップ
○戦術
コスト6、判定自動、射程：視界、対象：シーン(選択)
メジャーアクションのダイスを+LV個
→100%未満 ダイス+2個、100%以上 ダイス+3個
○常勝の天才+戦術(シナリオ1回)
コスト12、判定自動、射程：視界、対象：シーン(選択)
攻撃力を+LV*4、メジャーアクションのダイスを+LV個
→100%未満 攻撃力+8、ダイス+2個、100%以上 攻撃力+12、ダイス+3個
◇メジャー
○アドヴァイス
コスト4、判定自動、射程：視界、対象：単体
→次に対象が行うメジャーのC値-1(下限6)、ダイス+Lv個。
100%未満 ダイス+2個、100%以上 ダイス+3個
◇オート
○妨害
インタラプト(シナリオLv回)
コスト8、判定自動、射程：視界、対象：単体
→対象が判定を行う直前、C値を+1する。
○支援