キャラクター名
レール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	7	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	1050		田舎で育った		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	5	2	26	4
		敏捷度	11	3	2	24	4
体	9	筋力	10	2		21	3
		生命力	3	4		16	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	8	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	2		
レンジャー	6		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適正	2122 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
アンチボディ		
ストロングブラット		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー	合計値		13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ グラップラー専用、投げ強化　魔法武器化	1H	1	2	2d+ 13	10	11	1										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 11	12	10	0										
パワーアンクル		5	-1	2d+ 10	9	10	15										
猫きっく	1 H#	7	-1	2d+ 10	0	10	22										
グリアレイター WT　P160　魔剣　卓にてなくなっている	2H	17	1	2d+ 1	10	1	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　水晶の首飾り	アリスとレイサムとおそろいの大事な首飾り
背中　英雄のマント	卒業卓にていただく
右手　指輪（器用）	
腰　ブラックベルト	卓にて半額購入
足　アルケミーキット	
その他 腕輪（器用）	

装備品	説明
左手　腕輪（敏捷）	

その他メモ

元々誰も気づかないようなド田舎育ちの少女

村の儀式で生贄とされ、滝から身を投げ出し、森の中で過ごしていた少女の結末は・・・

村の儀式は、農業の収穫が悪かったりすると、災いだといい、その村の一番若い者を滝から身を投げ出させるというもの。

効果は何もなく、ただの迷信である

・・・が、表向きの理由はそれで

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
保存食１週間分x7	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカードB緑x20	○□□○□□
マテリアルカードA緑x20	○□□○□□
水袋x5	○□□○□□
望遠鏡x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
指輪（器用）	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒消費	○□□○□□
腕輪消費	○□□○□□
指輪消費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□