キャラクター名: フィーユ

プレイヤー名:

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	剣士	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	12	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	6060		誰かを救ったことがある		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	15		37 + 1	6
		敏捷度	11	8		35 + 1	6
体	7	筋力	4	9		20	3
		生命力	7	6		20	3
心	2	知力	17	5		24	4
		精神力	12	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12	エンハンサー	5
プリースト/ルル=ロウド	2	アルケミスト	5
フェアリーテイマー	1		
マギテック	2		
スカウト	9		
セージ	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
防具の達人	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
キャッツアイ		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
バークメイル		
イニシアチブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	18	18	15
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード			1	7
盾	エルエレナケープ			2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	4
回避技能	フェンサー		合計値	23	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 18	9	15	5										
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 17	9	15	12										
エレメンタルブレイド	1H	5	1	2d+ 19	9	16	10										
ブレードスカート				2d+ 18	9	15	10										
フレイムジェル 引火すると6Rの間手番開始時に1d6の炎属性魔法ダメージ				2d+ 18		15											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 23	11

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
妖精魔法	1	5			
魔動機術	2	6			

装備品		説明
頭	宝石ケース	土50、光50
耳	聖印	ルロウド
顔	マギスフィア小	エクスプローラーエイド
首	背水のネックレス	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	器用の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	血水晶のチョーカー	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	
	ブレードスカート	回避で達成値を4以上上回ったらカウンター

その他メモ

猫だったときのこと、フィーユは偶然見つけた遺跡の中を好奇心の赴くままに探索していた。そこで、魔道機械に襲われている冒険者たちを発見し、何を思ったのか、魔道機械の攻撃から冒険者を庇い、致命傷を負う。フィーユの行動のおかげでなんとか魔道機械を倒した冒険者たちに介抱され、傷の癒えたフィーユはしばらく冒険者たちのペットとして生活したいたが、ある日、冒険者たちは遠征にいくと言ったきり、戻ってこなかった。皆が仲間の死を嘯くなか、フィーユは、仲間が生きていることを信じて、今度は自分が冒険者として、皆を探しだすと決心する。

契約：土1、光1

リビルド：かいくぐりを回避行動に、マッスルベアーをストロングブラッドに

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フィーユ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食一週間x33	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード金Bx11	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax25	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx20	○□□○□□
マテリアルカード金Ax20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
ワンカップ大関x5	○□□○□□
オプション	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
敏捷の指輪x12	○□□○□□
器用の指輪x13	○□□○□□
レイピア売却	○□□○□□
イチゴタルトx10	○□□○□□
陽光の魔符+2x4	○□□○□□
月光の魔符+2x7	○□□○□□
フレイムジェルx10	○□□○□□
熱狂の酒x21	○□□○□□
3点マナチャージクリスタルx15	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
血水晶のチョーカーx5	○□□○□□
悩ましのサイン	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
剣のかけら20個	○□□○□□
カースリベリオン	○□□○□□
消魔の守護石10点	○□□○□□

所持金 126721 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
称号	10
ブラックベルト多機能化	20
765プロと顔見知り	10
地下都市遺跡調査員と顔見知り	5
エルエレナ惑乱操布術	50
エルエレナケープ	30
美しき舞に惑え	20
美しき舞に惑え・承	30
美しき舞に惑え・極	50
ギルヴァン流愚人剣	50
愚剣	20
愚挙理剣	30
愚究極剣	50
	50
	50
	50
	50
	50
	50
	50
	20
	30
	50

名誉点 所持 1086 /合計 1861