キャラクター名: ミサキ

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	元FHエージェント(本人は覚えてない)
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3		3	11
感覚	1	0	0		1	2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	43
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヘビィストライク	白兵	11r	5	2		
フェイタルブロウ	白兵	11r	13	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	mj					
効果：								
完全獣化	1	6	ma					
効果：								
リミットリリース	1	6	ot				100	
効果：								
神獣撃	2	2	mj				80	
効果：								
獣の力	1	2	mj					
効果：								
ハンティングスタイル	1	1	ma					
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								