キャラクター名
アリス・レイミラード

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	2330		破産したことがある		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	4	4	22	3
		敏捷度	10	2		19	3
体	15	筋力	5	7		27	4
		生命力	3	8		26	4
心	8	知力	7	8		23	3
		精神力	10	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	6		
スカウト	5		
レンジャー	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	224 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リーゼン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クリスタルガード		21		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デストロイヤー	2H	20	1	2d+ 11	10	14	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

	装備品	説明
頭		
耳	聖印<ティダン><専用化>	
顔		
首	奇跡の首飾り	生死判定を再判定
背中	ウェポンホルダー	
右手	太陽神の腕輪	祭器:デイブレイク強化
腰	多機能ブラックベルト	アルケミーキット
足		
その他	宗匠の腕輪	器用度+2

	装備品	説明
左手	太陽神の腕輪	祭器:デイブレイク強化

その他メモ

ナイトメアの父と人間の母から生まれたナイトメア。
生まれた家が詐欺にあい、一家離散。
家族探しの旅にでて、冒険者として生活をはじめる。
途中、記憶喪失になっている父親を見つけることはできたが、
家は貧乏なままなので、二人で冒険者を続けることにした。
母親似で活発な少女。よくおなかを空かせている。
自分がナイトメアであることは特に気にしてはいないが、人に異貌を見られることを
極端に恥ずかしがっている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリス・レイミラード

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール<専用化>	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
緑Bx5	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
金Bx5	○□□○□□
金Ax5	○□□○□□
金Sx5	○□□○□□
魔晶石<5点>x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□